

GRIDMATES - Reglement

Saison 2025/2026

| | | | |
|--------------------|---|-----------------------|----------------------|
| Dokument | GRIDMATES Reglement v1.0 Saison 25_26d.docx | Änderungsdatum | 21.07.25 |
| Freigegeben | Andreas Koch | Version | 1.0 |
| Version | Datum | Autor | Änderung |
| 1.0 | | Koch Andreas | Freigegebene Version |

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| 1 ORGANISATION..... | 4 |
| 1.1 Allgemeines | 4 |
| 1.2 Organisationskomitee | 4 |
| 1.3 Offizielles Anschlagbrett | 4 |
| 2 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN | 5 |
| 2.1 Veranstaltungs-Grundlagen..... | 5 |
| 2.2 Strecken | 5 |
| 2.3 Zugelassene Fahrer | 5 |
| 2.4 Anmeldungen | 5 |
| 2.5 Nenngeld..... | 6 |
| 2.6 Verantwortung und Versicherung | 6 |
| 2.7 Vorbehalte, offizielle Text..... | 6 |
| 2.8 Startnummern..... | 6 |
| 2.9 Startaufstellung..... | 6 |
| 2.10 Werbung..... | 7 |
| 3 SERIEN..... | 8 |
| 3.1 Serien pro Saison..... | 8 |
| 3.2 Simulationsgrundlagen Saison 2025/26 | 9 |
| 3.2.1 Fun-Battles..... | 9 |
| 3.2.2 Challenger Series | 10 |
| 3.2.3 Sprint Series | 11 |
| 4 REGELN WÄHREND DEM RENNEN | 12 |
| 5 PROTESTE | 12 |
| 6 ABNAHMEN | 13 |
| 6.1 Technische Abnahme | 13 |
| 7 VERLAUF DER VERANSTALTUNG | 13 |
| 7.1 Start, Ziel, Zeitnahme | 13 |
| 7.2 Qualifikation | 13 |
| 7.3 Rennen | 13 |
| 7.4 Reparaturen und Boxen | 14 |

| | | |
|-------------|--|-----------|
| 8 | WERTUNG..... | 14 |
| 9 | PREISE UND POKALE, SIEGEREHRUNG | 15 |
| 10 | SONDERBESTIMMUNGEN DES VERANSTALTERS..... | 15 |
| 10.1 | Wartung / Aktualisierung der Simulation | 15 |
| 10.2 | Kommunikation | 15 |
| 10.3 | Streaming..... | 15 |
| 10.4 | Code of Conduct | 15 |

1 Organisation

1.1 Allgemeines

Organisationskomitee: GRIDMATES.CH
Datum: 01.07.2025
Veranstaltungen / Serien: Challenger Series / Sprint Series / Fun Battles

1.2 Organisationskomitee

Für das Organisationskomitee zeichnen verantwortlich:

- René Grob
- Martin Fuchs-Meier
- Andreas Koch

Das Sekretariat ist erreichbar unter:

- info@gridmates.ch

Offizielle:

- Rennleiter René Grob
- Vize-Rennleiter Andreas Koch
- Sportkommissare Nico Tanner, Martin Fuchs-Meier

1.3 Offizielles Anschlagbrett

Alle offiziellen Mitteilungen und Beschlüsse der Rennleitung und/oder der Sportkommissare werden im GRIDMATES Discord in folgenden Kanälen angeschlagen:

- Challenger Series: [#anschlagbrett-challenger-series](#)
- Sprint Series: [#anschlagbrett-sprint-series](#)
- Fun Battles: [#anschlagbrett-fun-battles](#)

Die jeweils gültigen Resultate sind in iRacing ersichtlich unter:

- Leagues – GRIDMATES – Seasons – Challenger Series
- Leagues – GRIDMATES – Seasons – Sprint Series

2 Allgemeine Bestimmungen

2.1 Veranstaltungs-Grundlagen

Mit ihrer Anmeldung verpflichten sich die Teilnehmer alle Vorschriften des Reglements von Gridmates, des Code of Conducts von iRacing und der Fairness zu befolgen.

2.2 Strecken

Die Rundstreckenrennen werden auf den Strecken gemäss der Serien-Beschreibung auf der Webseite www.gridmates.ch durchgeführt.

2.3 Zugelassene Fahrer

Zugelassen sind alle Fahrer, welche über Renn-Erfahrungen in iRacing oder mit iRacing vergleichbaren Simulationen verfügen.

Es ist im Interesse aller Teilnehmer, dass sich nur Fahrer bewerben, welche ihr Fahrzeug unter Rennbedingungen sicher über die Strecke bewegen können. Komplette Neueinsteiger sind ausgeschlossen.

Der Veranstalter behält sich vor, Fahrer aufgrund ihrer Fahrweise und ihrer Renndisziplin aus einer Veranstaltung auszuschliessen. Die Ausgeschlossenen können gegenüber dem Veranstalter keinerlei Entschädigungsansprüche geltend machen.

2.4 Anmeldungen

Anmeldungen werden ab Veröffentlichung der Ausschreibung entgegengenommen. Sie haben mittels offizieller Anmeldeprozedur des Veranstalters zu erfolgen.

Eine Anmeldung ist erst nach Eingang des Nenngeldes gültig.

Erfolgt innert 7 Kalendertagen nach Anmeldung kein Eingang des Nenngeldes, wird die Anmeldung automatisch und kommentarlos gelöscht.

Der Anmeldeschluss wird jeweils pro Serie in der Ausschreibung bekanntgegeben.

Die aktuelle Zahl der Anmeldungen wird laufend in der Ausschreibung aktualisiert.

Die Anmeldungen werden in chronologischer Reihenfolge abgearbeitet.

Wird die maximale Teilnehmerzahl einer Serie vor Anmeldeschluss erreicht, werden neue Anmeldungen auf die Warteliste gesetzt und der betreffende Teilnehmer informiert. Er kann dann entscheiden, ob er die Anmeldung zurückzieht und das Nenngeld zurückerhält, oder ob er zuwarten will.

Nach dem zweiten Rennen der Saison, werden für die auf der Warteliste verbleibenden Teilnehmer die Nenngelder ausbezahlt und die Warteliste gelöscht.

Wird die minimale Teilnehmerzahl bis zum Anmeldeschluss nicht erreicht, wird die Serie abgesagt. Die Nenngelder werden zurückbezahlt.

| Serie | Min. Anz. Teilnehmer | Max. Anz. Teilnehmer |
|-------------------|----------------------|----------------------|
| Challenger Series | 25 | 50 |
| Sprint Series | 25 | 50 |
| Fun Battles | 15 | 50 |

2.5 Nenngeld

| Serie | Nenngeld | Ab dem 5.Rennen |
|-------------------|----------|-----------------|
| Challenger Series | 45.00 | 20.00 |
| Sprint Series | 45.00 | 20.00 |
| Fun Battles | 0.00 | 0.00 |

Bei einer Abmeldung zur Serie kann der Veranstalter gemäss Reglement das Nenngeld vollständig zurückbehalten. Abmeldungen für einzelne Rennen einer Serie berechtigen nicht zur Rückerstattung des Nenngeldes oder Teilen davon.

2.6 Verantwortung und Versicherung

Jeder Teilnehmer fährt auf eigene Verantwortung und Gefahr. Der Veranstalter lehnt gegenüber Teilnehmern und Dritten jede Haftung für Personen- und Sachschäden ab.

Durch seine Teilnahme an der Veranstaltung verzichtet jeder Teilnehmer auf irgendwelche Entschädigungsansprüche aus Unfällen und anderen Vorfällen, die den Teilnehmern oder Dritten während einer Veranstaltung zustossen können. Dieser Verzicht gilt gegenüber dem Veranstalter als auch gegenüber den verschiedenen Funktionären und den anderen Teilnehmern.

2.7 Vorbehalte, offizielle Text

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Ausschreibung jederzeit zu ergänzen oder zusätzliche Bestimmungen oder Weisungen zu erlassen, die einen integrierenden Bestandteil der Ausschreibung bilden. Ebenfalls behält sich der Veranstalter das Recht vor, die Veranstaltung bei ungenügender Beteiligung, höherer Gewalt oder unerwarteten Ereignissen, ohne jegliche Entschädigungspflicht zu annullieren oder abubrechen.

Alle Änderungen oder Nachtragsbestimmungen werden den Teilnehmern, so schnell als möglich, mittels datierter und nummerierter Beilagen, die offiziell im Discord angeschlagen werden, mitgeteilt. Unter Beginn des Wettbewerbs versteht man den Beginn des Trainings am Tag der Veranstaltung.

Für jeden durch das Standardreglement und die Ausschreibung nicht vorgesehenen Fall hat das Organisationskomitee zu entscheiden.

2.8 Startnummern

Die Wahl der Startnummer ist frei. Vorgabe ist eine Startnummer zwischen 2 und 999 in ganzen Zahlen sowie Eindeutigkeit. Dem Vorjahressieger ist die Startnummer 1 vorbehalten, falls er sie verwenden möchte. Sind die gewählten Startnummern von anderen Teilnehmern schon beansprucht, wird der Teilnehmer vom Veranstalter für die Wahl einer neuen Nummer kontaktiert.

Bei der Anmeldung können drei mögliche Startnummern angegeben werden. Die definitive Zuteilung der Startnummern unterliegt dem Ermessen des Veranstalters. Entscheidend für die Zuteilung der Startnummer ist der Zeitpunkt der Nennung inklusive Bezahlung des Nenngeldes.

2.9 Startaufstellung

Die Fahrer sind selbst verantwortlich, wenn sie Bestimmungen oder Zeitplanänderungen nicht erfahren, die in der dem Start vorangehenden Zeit beschlossen werden könnten.

Vor jedem Rennen findet eine Fahrerbesprechung (Briefing) gemäss provisorischem Programm statt. Jeder Fahrer hat obligatorisch anwesend zu sein. Zuwiderhandlungen werden von der Rennleitung bestraft (R03).

Während dem Briefing gilt ein allgemeines Fahrverbot.

2.10 Werbung

Werbeaufschriften auf den Fahrzeugen sind freigestellt, sofern sie nicht:

- gegen die nationalen Gesetze verstossen
- gegen den guten Geschmack und das sittliche Empfinden verstossen
- gegen die Rechte des Rechteinhaber der Werbeaufschrift verstossen
- gegen die Richtlinien von GRIDMATES verstossen

Für die Werbung für den jeweiligen Serien-Sponsor werden pro Fahrzeug Decal Layers (iRacing) zur Verfügung gestellt, welche Sponsorenlogos auf dem Blendstreifen des Fahrzeuges enthält. Dieser Decal Layer muss verwendet werden, technische Unterstützung wird über den Support Kanal in Discord angeboten.

3 Serien

3.1 Serien pro Saison

GRIDMATES bietet insgesamt drei Serien an:

| Saison | Serie |
|-------------------|--|
| Frühjahr / Sommer | Fun Battles Serie, in welcher Spass und Zweikampf im Vordergrund stehen. |
| Herbst / Winter | Challenger Series Serie in der GT3- oder LMP-Klasse für erfahrene Fahrer. |
| Herbst / Winter | Sprint Series Serie mit «lower-pace» Fahrzeugen (GT4, Mazda MX5, Toyota GR86, TCR, Renault Clio), welche auch für weniger erfahrene Fahrer geeignet ist. |

Saison 2025/2026

Für die laufende Saison sind folgende Klassen definiert:

- Challenger Series – LMP2
- Sprint Series – GT4 Klasse

3.2 Simulationsgrundlagen Saison 2025/26

3.2.1 Fun-Battles

| | |
|-----------------------------|--|
| Simulation: | iRacing |
| Format: | 19:30-20:50 Offizielles Training ca. 20:50-21:00 Qualifying ca. 21:00-21:20 Heat Race 20 Min. ca. 21:20-21:40 Consolidation Race 20 Min. ca. 21:40-21:50 Warmup 10 Min. ca. 21:50-22:15 Feature Race 25 Min. Rennende: Wertung auf iRacing Keine Protestmöglichkeit |
| Startprozedere: | Stehender Start |
| Fahrzeuge: | Gemäss Saisonprogramm auf Webseite |
| Fahrhilfen: | Clutch Assist: Erlaubt ABS: Erlaubt, gemäss Fixed Setup TC: Erlaubt, gemäss Fixed Setup Schaden: Aktiviert Flaggen & Strafen: Aktiviert |
| Incidents: | Jeder 18-te Incident pro Rennlauf wird von der Simulation mit einer Durchfahrtsstrafe bestraft |
| Setup: | Fixed Setup |
| Boxenstop: | Keine |
| Fast Repair: | 1x Fast Repair |
| Qualify Conduct Scrutinity: | Moderate |
| Wetter: | Static, kein Regen |
| Streckenbedingungen: | Practice Starting Track State: 60%, restliche Sessions mit Carry Over, Leave Marbles on Track aktiviert |
| Time of Day: | Training 12:00, Qualifyng: 14:00, Rennstart Heat 15:00, Rennstart Feature: 15:20, Datum 15. Mai des aktuellen Kalenderjahres, Time Accelerator Multiplier 1x |
| Jury: | Keine Es können keine Proteste eingegeben werden |
| Preise: | Es werden keine Preise ausgerichtet |

3.2.2 Challenger Series

| | |
|---------------------------|---|
| Simulation: | iRacing |
| Format: | 18:30-20:30 Offizielles Training 20:20-20:25 Obligatorisches Fahrerbriefing 20:30-20:40 Qualifying ca. 20:45-21:45 Race 60 Min. Rennende: Wertung auf iRacing Die Protestannahme erfolgt frühestens 15.Min nach Rennende, innerhalb von maximal 30 Min. |
| Startprozedere: | Fliegender Start, 2-2-2 Formation |
| Fahrzeuge: | Gemäss Saisonprogramm auf Webseite |
| Fahrhilfen: | Clutch Assist: Erlaubt ABS: Erlaubt, gemäss Fixed Setup TC: Erlaubt, gemäss Fixed Setup Schaden: Aktiviert Flaggen & Strafen: Aktiviert |
| Incidents: | Jeder 14-te Incident pro Rennlauf wird von der Simulation mit einer Durchfahrtsstrafe bestraft |
| Setup: | Fixed Setup |
| Boxenstop: | obligatorisch |
| Fast Repair: | 1x Fast Repair |
| Qualify Conduct Scrutiny: | Moderate |
| Wetter: | Forecasted (auto) manuelle Anpassung vor der Veranstaltung möglich |
| Streckenbedingungen: | Practice Starting Track State: 60%, restliche Sessions mit Carry Over, Leave Marbles on Track aktiviert |
| Time of Day: | Gemäss Serienbeschreibung auf der Webseite. 60% Training 12:00, Qualifying 14:00, Rennstart 15:00 20% Training 12.00, Qualifying 14:00, Rennstart 15:00 (Regen) 20% Training 18.00, Qualifying 20:00, Rennstart 21:00 Datum: zwischen März und Oktober des aktuellen Kalenderjahres Time Accelerator Multiplier 1x |
| Jury: | Rennleiter und zwei Sportkommissare Bewertung der Proteste auf Basis des Replay Publikation innert 3 Tagen nach dem Rennen |
| Preise: | Gemäss Serienwebseite |
| Trainingsserver: | Start 14 Tage vor dem Rennen jeweils 19:00 Uhr bis 23:00 Uhr |

3.2.3 Sprint Series

| | |
|---------------------------|--|
| Simulation: | iRacing |
| Format: | 18:30-20:30 Offizielles Training 20:20-20:25 Obligatorisches Fahrerbriefing 20:30-20:40 Qualifying ca. 20:45-21:05 Heat Race 20 Min. ca. 21:05-21:10 Warmup 5 Min. ca. 21:10-21.40 Feature Race 30 Min. Rennende: Wertung auf iRacing Die Protestannahme erfolgt frühestens 15.Min nach Rennende, innerhalb von maximal 30 Min. |
| Startprozedere: | Fliegender Start, 2-2-2 Formation |
| Fahrzeuge: | Gemäss Saisonprogramm auf Webseite |
| Fahrhilfen: | Clutch Assist: Erlaubt ABS: Erlaubt, gemäss Fixed Setup TC: Erlaubt, gemäss Fixed Setup Schaden: Aktiviert Flaggen & Strafen: Aktiviert |
| Incidents: | Jeder 16-te Incident pro Rennlauf wird von der Simulation mit einer Durchfahrtsstrafe bestraft |
| Setup: | Fixed Setup |
| Boxenstop: | Keine |
| Fast Repair: | 1x Fast Repair |
| Qualify Conduct Scrutiny: | Moderate |
| Wetter: | Forecast, kein Regen |
| Streckenbedingungen: | Practice Starting Track State: 60%, restliche Sessions mit Carry Over, Leave Marbles on Track aktiviert |
| Time of Day: | Training 12:00, Qualifyng: 14:00, Rennstart Heat 15:00, Rennstart Feature: 15:20, Datum: zwischen März und Oktober des aktuellen Kalenderjahres Time Accelerator Multiplier 1x |
| Jury: | Rennleiter und zwei Sportkommissare Bewertung der Proteste auf Basis des Replay Publikation innert 3 Tagen nach dem Rennen |
| Preise: | Gemäss Serienwebseite |
| Trainingsserver: | Start 14 Tage vor dem Rennen jeweils 19:00 Uhr bis 23:00 Uhr |

4 Regeln während dem Rennen

Die im Dokument **Rules & Penalties V1.0 Saison 2025/26** aufgeführten Regeln sind während einem Rennen zwingend zu beachten. Sie sind die Grundlage für Proteste, welche ein Geschädigter einreichen kann.

5 Proteste

Das Zeitfenster für die Eingabe von Protesten startet 15 Min. nach dem Rennen. Während den folgenden 30 Min. können Proteste eingegeben werden.

Proteste müssen sich auf einen im Dokument **Rules & Penalties V1.0 Saison 2025/26** angegebenen Absatz (R0x) beziehen.

Proteste müssen schriftlich über den Protest-Bot im Discord eingereicht werden:

- Zwingend erforderlich ist ein Bezug auf einen Regelabsatz (R0x). Proteste ohne korrekten Bezug werden nicht zugelassen.
- Proteste müssen innerhalb der Frist (15 Min. nach dem Rennen, während 30 Min.) eingegeben werden. Protesteingaben ausserhalb dieser Frist werden nicht angenommen.
- Proteste können nur von direkt betroffenen Fahrern eingereicht werden.
- Kollektivproteste sind unzulässig und werden nicht angenommen.
- Fahrer können nach Ermessen der Sportkommissare für das Einreichen ungerechtfertigter, leichtfertiger Proteste einem Strafpunkt belegt werden.
- Berufungen und Revisionsreurse sind explizit ausgeschlossen.
- Die Schwere des Vergehens (Anzahl der Strafpunkte) wird durch die Sportkommissare festgelegt.

Für die Serie Fun-Battles können keine Proteste eingegeben werden.

6 Abnahmen

6.1 Technische Abnahme

Jeder Fahrer muss über eine für Online-Rennen geeignete Internet-Verbindung mit genügend Up- und Downloadkapazitäten, sowie einer geringen Latenz verfügen. Die Verbindung des Computers mit dem Modem/Router läuft über ein Kabel, kabellose Verbindungen sollten vermieden werden. Der Rennleiter/Jury kann über die Zulassung zum Rennen entscheiden, falls die Vorgaben nicht erfüllt werden und Mitbewerber dadurch behindert werden. Entscheide sind endgültig und unanfechtbar; sie brauchen den Bewerbern und Fahrern gegenüber nicht begründet zu werden. Bei ungenügender Verbindungsqualität kann iRacing auch direkt eingreifen und den Fahrer vom Rennen eliminieren und in die Box platzieren oder die Verbindung trennen. Die Eliminierten können gegenüber dem Veranstalter keinerlei Entschädigungsansprüche geltend machen.

7 Verlauf der Veranstaltung

7.1 Start, Ziel, Zeitnahme

Die Startplätze werden aufgrund der besten Qualifikationszeiten zugeteilt. Der Fahrer mit der schnellsten Zeit erhält den besten Startplatz. Wenn verschiedene Fahrer die gleiche Zeit erreicht haben, entscheidet die Simulation, welcher Fahrer Vorrang hat.

Die Startplätze für das Feature Race werden aufgrund der Klassierung des Heat Races zugeteilt und die Positionen der ersten zehn (10) werden getauscht (Top 10 Reverse Grid).

Jedem Wagen wird seine Position bei der Startaufstellung zugewiesen. Es fällt in die Verantwortlichkeit des Fahrers, sich über diese Startposition zu informieren.

Ampelsignale und Startvorgang erfolgen gemäss Kapitel "Starting" im iRacing Official Sporting Code.

Jeder Fahrer, der einen Fehlstart begangen hat (den ihm zugewiesenen Platz vor dem Startzeichen verlassen hat), wird bestraft. Die Bestrafung durch die Simulation erfolgt gemäss Kapitel "Starting" des iRacing Official Sporting Codes.

7.2 Qualifikation

Die offizielle Qualifikation findet gemäss detailliertem Zeitplan des Veranstalters statt.

Zur Qualifikation werden nur Fahrzeuge zugelassen, die der definierten Klasse gemäss Ausschreibung entsprechen.

Für die Zuteilung der Startplätze zum Rennlauf ist die schnellste Qualifikationsrunde massgebend.

7.3 Rennen

Die Rennläufe finden gemäss detailliertem Zeitplan des Veranstalters statt.

7.4 Reparaturen und Boxen

Reparaturen und deren Umfang und Möglichkeiten werden von der Simulation vorgegeben.

Der Teilnehmer hat Anspruch auf einen angemessenen Boxenraum. Die Zuteilung erfolgt automatisch durch die Simulation. Bei Strecken mit weniger als 40 Boxenräumen (Pit Stalls), kann die Simulation ein Boxenraum an mehrere Teilnehmer zuweisen.

8 Wertung

| Fun Battles / Sprint Series | | | | Challenger Series | |
|-----------------------------|-----------|---------|-----------|-------------------|-----------|
| Heat | | Feature | | Race | |
| Rang | Punkte | Rang | Punkte | Rang | Punkte |
| 1 | 30 Punkte | 1 | 40 Punkte | 1 | 40 Punkte |
| 2 | 25 Punkte | 2 | 34 Punkte | 2 | 34 Punkte |
| 3 | 21 Punkte | 3 | 31 Punkte | 3 | 31 Punkte |
| 4 | 18 Punkte | 4 | 29 Punkte | 4 | 29 Punkte |
| 5 | 16 Punkte | 5 | 27 Punkte | 5 | 27 Punkte |
| 6 | 14 Punkte | 6 | 25 Punkte | 6 | 25 Punkte |
| 7 | 12 Punkte | 7 | 23 Punkte | 7 | 23 Punkte |
| 8 | 10 Punkte | 8 | 21 Punkte | 8 | 21 Punkte |
| 9 | 8 Punkte | 9 | 19 Punkte | 9 | 19 Punkte |
| 10 | 6 Punkte | 10 | 17 Punkte | 10 | 17 Punkte |
| 11 | 5 Punkte | 11 | 15 Punkte | 11 | 15 Punkte |
| 12 | 4 Punkte | 12 | 14 Punkte | 12 | 14 Punkte |
| 13 | 3 Punkte | 13 | 13 Punkte | 13 | 13 Punkte |
| 14 | 2 Punkte | 14 | 12 Punkte | 14 | 12 Punkte |
| 15 | 1 Punkt | 15 | 11 Punkte | 15 | 11 Punkte |
| | | 16 | 10 Punkte | 16 | 10 Punkte |
| | | 17 | 9 Punkte | 17 | 9 Punkte |
| | | 18 | 8 Punkte | 18 | 8 Punkte |
| | | 19 | 7 Punkte | 19 | 7 Punkte |
| | | 20 | 6 Punkte | 20 | 6 Punkte |
| | | 21 | 5 Punkte | 21 | 5 Punkte |
| | | 22 | 4 Punkte | 22 | 4 Punkte |
| | | 23 | 3 Punkte | 23 | 3 Punkte |
| | | 24 | 2 Punkte | 24 | 2 Punkte |
| | | 25 | 1 Punkt | 25 | 1 Punkt |

In der Saison 2025/2026 wird keine Teamwertung vorgenommen.

9 Preise und Pokale, Siegerehrung

Entsprechende Informationen werden in der Ausschreibung auf der Webseite der jeweiligen Serie kommuniziert.

10 Sonderbestimmungen des Veranstalters

10.1 Wartung / Aktualisierung der Simulation

Sprint und Challenger Series:

Wird für den vorgesehenen Renntag ein Wartungsfenster seitens iRacing angekündigt, wird der Renn-Server mit einem Versatz von + 1Std. aufgesetzt. D.h. alles beginnt eine Stunde später.

Dies wird im schriftlichen Fahrerbriefing jeweils kommuniziert.

Falls das Wartungsfenster länger dauert (>19:29), kann der konfigurierte Server nicht gestartet werden. In diesem Fall entfällt dieses Rennen ersatzlos.

Der Start eines Trainingservers wird im Falle eine Wartungsfenster auf 20:00 Uhr gesetzt.

Fun Battles:

Der Start ist für 19:30 vorgesehen.

Falls das Wartungsfenster länger dauert (>19:29), kann der konfigurierte Server nicht gestartet werden. In diesem Fall entfällt dieses Rennen ersatzlos.

10.2 Kommunikation

- Die Software Discord ist obligatorisch und für die Kommunikation zwischen Teilnehmern und dem Rennleiter an Renntagen.
- An Renntagen müssen alle Teilnehmer bis und mit Fahrerbriefing mindestens hörend im Discord Sprachkanal anwesend sein.
- In Discord muss zum Sprechen zwingend die Funktion „Push to Talk“ konfiguriert sein. Dauersenden sowie Sprachaktivierung sind nicht gestattet.
- Die Verwendung des realen Namens (Vor- und Nachname) auf dem GRIDMATES Discord Server sind obligatorisch.
- Von allen Teilnehmern wird eine professionelle und respektvolle schriftliche und mündliche Kommunikation erwartet.
- Der iRacing Voice Kanal darf während den offiziellen Trainings, Qualifyings und Rennen nur von der Rennleitung/Jury zur Kommunikation mit den Teilnehmern benutzt werden.
- Der Rennleiter kann während den offiziellen Qualifyings und Rennen über iRacing Voice und Chat Informationen/Strafen an die Teilnehmer kommunizieren.
- Die Jury kann Teilnehmer bei Nichteinhaltung der Vorgaben bestrafen.

10.3 Streaming

Jeder Teilnehmer ist dazu berechtigt den Renntag auf eigenen Kanälen zu streamen unter Einhaltung der Fairness und des gegenseitigen Respektes. Bei Zuwiderhandlungen kann die Jury den betroffenen Teilnehmer bestrafen.

Jeder Teilnehmer akzeptiert mit seiner Teilnahme, dass er in Streams anderer Fahrer oder des Veranstalters sichtbar sein kann.

10.4 Code of Conduct

Die Richtlinien von GRIDMATES gelten als Code of Conduct für alle Teilnehmer.