

## Wie bringe ich den Decal Layer auf mein Livery?

In dieser Anleitung wird für die Grafik-Aufbereitung Photoshop verwendet, da hier die Funktion der Ebenen benötigt wird.

1. Lade die passende Decal Layer Grafik (.png) von unserer Website herunter.
2. Öffne die Livery Template Datei von iRacing oder deine sonstige Livery-Grafik in Photoshop
3. Öffne zusätzlich die Decal Layer Grafik ebenfalls in Photoshop.

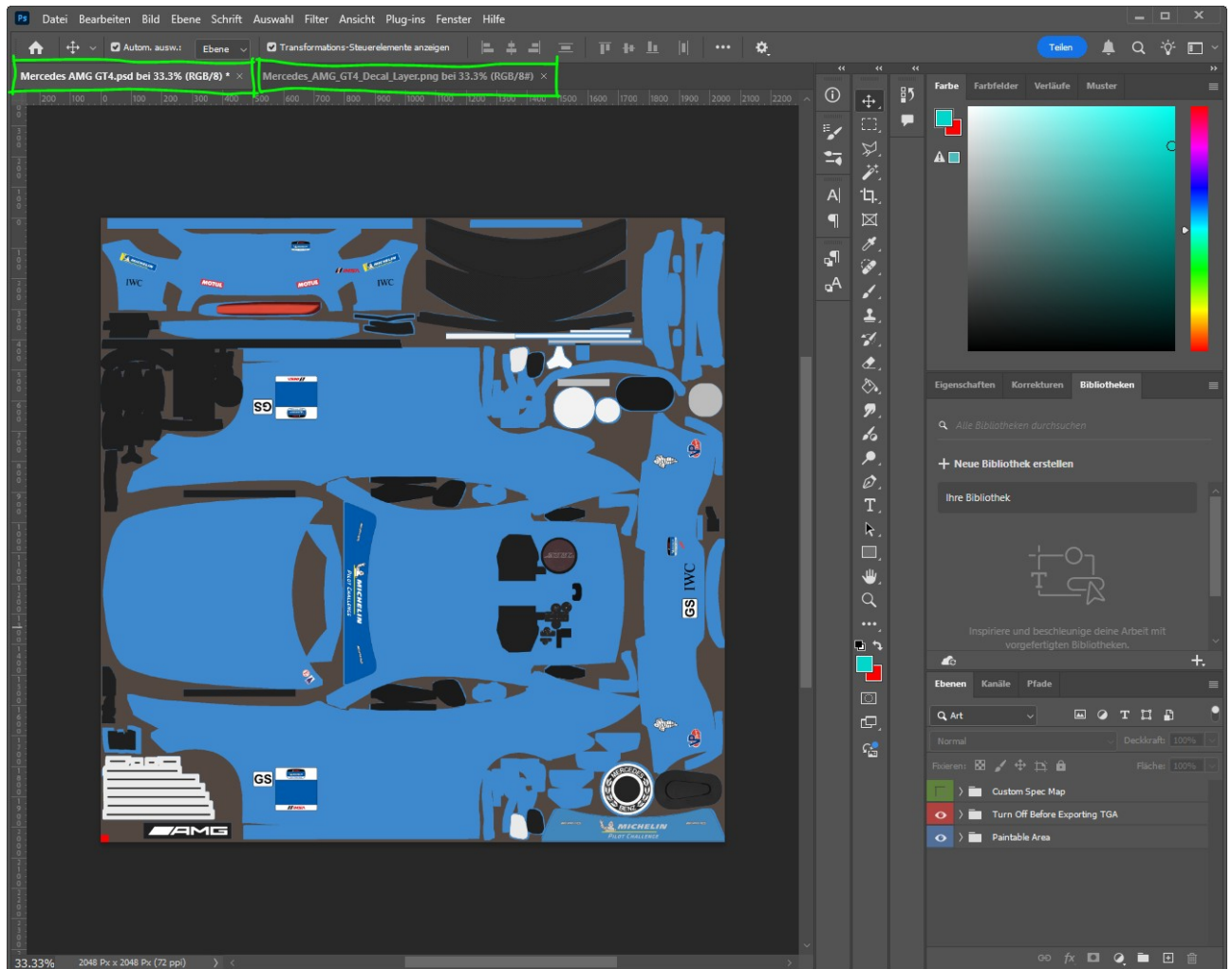


Abb. 001

4. Stelle sicher, dass das «Ebenen»-Fenster sichtbar ist.

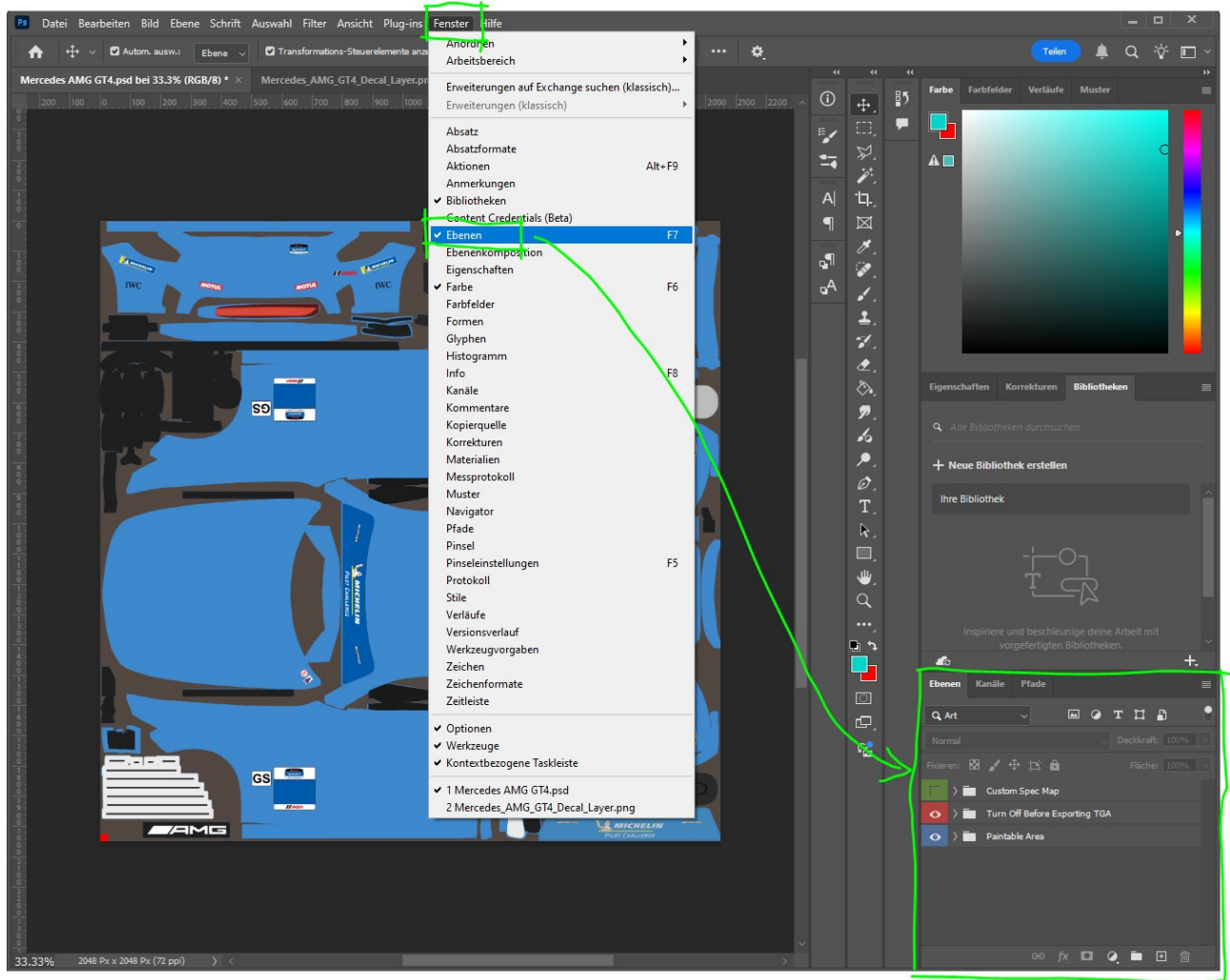


Abb. 002

5. Wechsle zur «Decal-Layer» Grafik.

6. Wähle das «Verschieben-Werkzeug»



7. Klicke einmal auf die gezeichnete Grafik, damit das ganze Bild markiert ist. Wenn der blaue Rahmen mit den kleinen Quadraten zu sehen ist, ist die Grafik markiert. (Abb. 003)

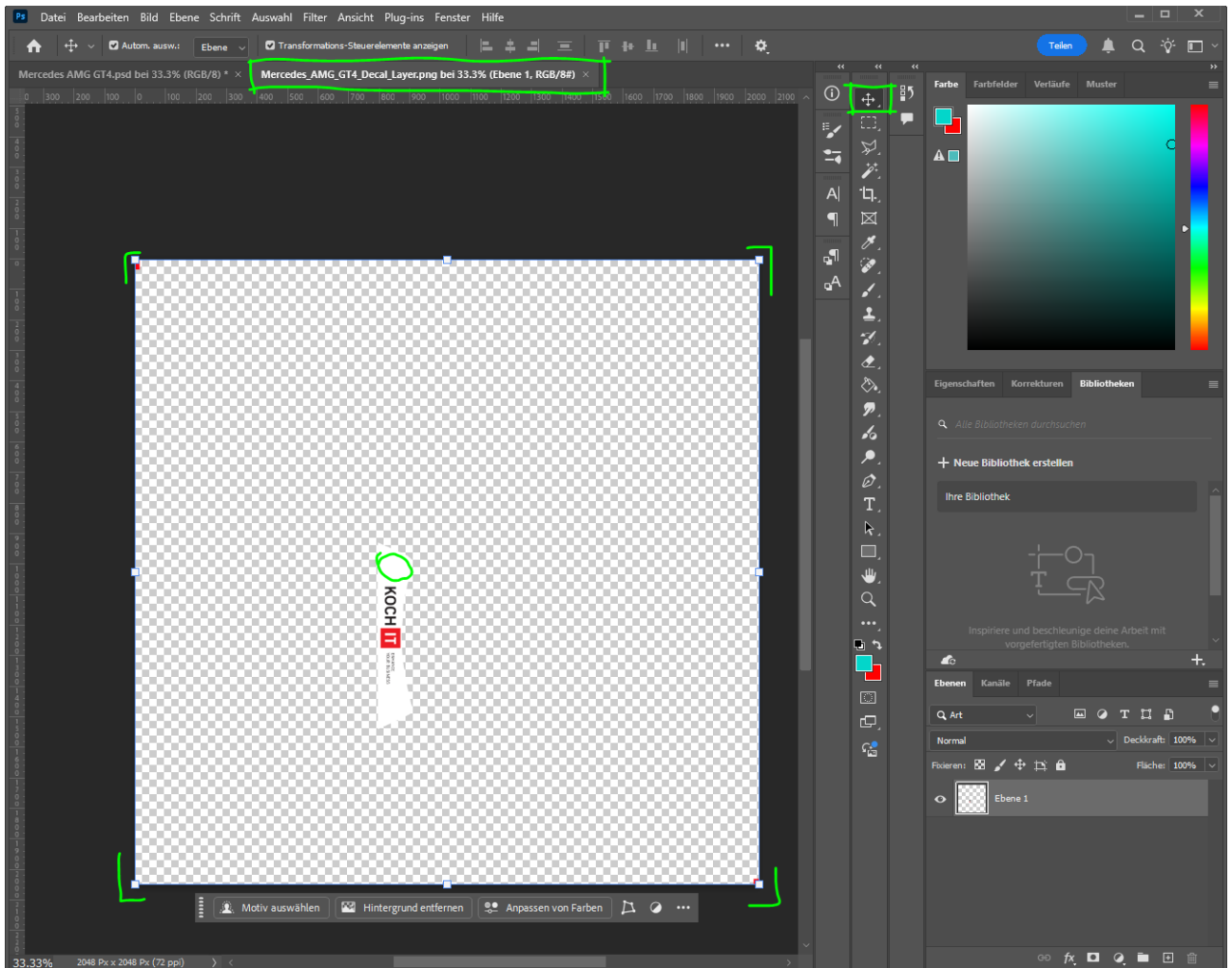
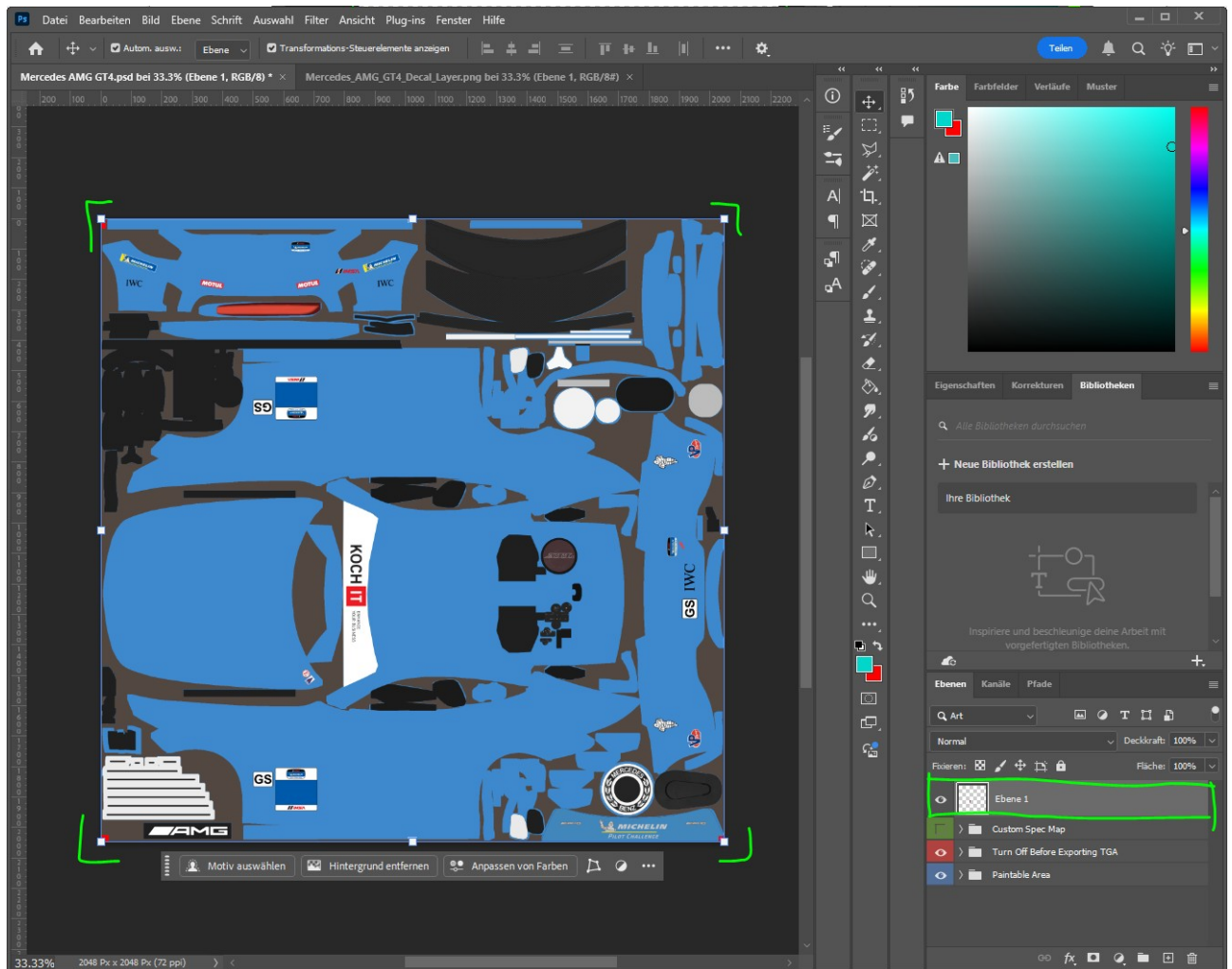


Abb. 003

8. Kopiere nun die Grafik mit der Tastenkombination «ctrl+C» und füge die Zwischenkopie mit «ctrl+V» in die Livery Grafik ein.

Der Decal Layer sollte jetzt korrekt platziert als oberste Ebene (Ebene 1) eingesetzt sein. Falls die Position nicht genau stimmt kann die Ebene mit der gepackten Maus entsprechend verschoben werden.



Die Datei kann nun wie üblich über «Kopie speichern...» als .tga Datei exportiert werden. Es blendet ein kleines Optionen-Fenster ein. Die Auflösung muss auf 24 Bit/Pixel eingestellt werden und die Checkbox «Komprimieren (RLE)» markiert werden.

